

# Mates II

Teoría

# TEMA 1. TOPOLOGÍA DE $\mathbb{R}^n$



## Espacio euclídeo de $\mathbb{R}^n$

**Espacio euclídeo:** aquel espacio en el cual se puede realizar el producto escalar entre sus vectores:

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3$$

### Producto escalar usual

$$\begin{cases} \vec{x} \cdot \vec{x} = \|\vec{x}\|^2 \\ \vec{x} \cdot \vec{y} = \vec{y} \cdot \vec{x} \end{cases}$$

### Norma euclídea (módulo)

$$\|\vec{x}\| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + x_3^2}$$

- Desigualdad de Minkovski:  $\|\vec{x} + \vec{y}\| \leq \|\vec{x}\| + \|\vec{y}\|$
- Desigualdad de Schwarz:  $|\vec{x} \cdot \vec{y}| \leq \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\|$

### Ángulo entre dos vectores

$$\cos \alpha = \frac{\vec{x} \cdot \vec{y}}{\|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\|}$$

## Conjuntos de $\mathbb{R}^n$

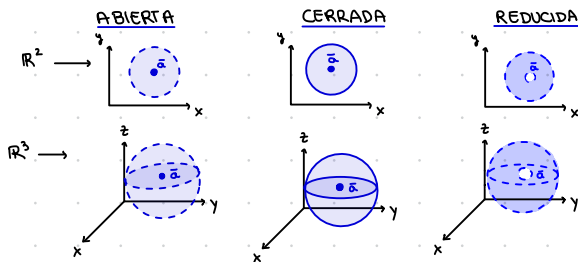
### Distancia euclídea

$$d(\vec{x}, \vec{y}) = \|\vec{x} - \vec{y}\|$$

- $d(\vec{x}, \vec{y}) \leq d(\vec{x}, \vec{z}) + d(\vec{z}, \vec{y})$
- $d(\vec{x}, \vec{y}) = d(\vec{y}, \vec{x})$

### Bolas

- Bola abierta  $B(\vec{a}, r)$ : conjunto de puntos que en  $\mathbb{R}^n$  se encuentran a una distancia inferior al radio  $r$  de otro punto  $\vec{a}$ .
- Bola cerrada  $B(\vec{a}, r)$ : distancia igual o inferior a  $r$ .
- Bola reducida  $B(\vec{a}, r)$ : bola abierta que excluye al centro  $\vec{a}$ .

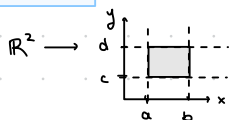


### Entorno

**Entorno:** conjunto de puntos que se encuentran cerca de otro, de manera que se podría definir como una bola reducida centrada en el punto  $\vec{a}$  cuyo radio  $r$  tiende a 0.

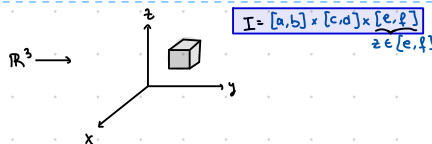
$$B^*(\vec{a}, r) \text{ con } r \rightarrow 0$$

### Intervalos



$$I = [a, b] \times [c, d]$$

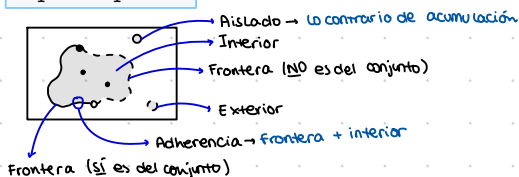
$x \in [a, b] \quad y \in [c, d]$



$$I = [a, b] \times [c, d] \times [e, f]$$

$z \in [e, f]$

### Tipos de puntos



### Subconjunto

- Interior  $\overset{\circ}{D}$
- Frontera  $\partial D$
- Exterior  $Ext(D)$
- Adherencia  $\bar{D}$
- Acumulación  $D^c = Ac(D)$
- Aislado  $Ais(D)$

Propiedades  $\left| \begin{array}{l} \overset{\circ}{D} = D - \partial D \\ \bar{D} = D \cup \partial D \end{array} \right.$

## Tipos de conjuntos

- Para saber si  $\bar{a}$  es frontera/interior/exterior:
  - Bola abierta en  $\bar{a}$ 
    - Todos los puntos son del conjunto: **Interior**
    - Hay puntos tanto del conjunto como de fuera: **Frontera**
    - Todos los puntos NO son del conjunto: **Exterior**
- Para saber si  $\bar{a}$  es acumulación/aislado:
  - Bola reducida en  $\bar{a}$ 
    - Hay al menos un punto del conjunto: **Acumulación**
    - No hay puntos del conjunto: **Aislado**

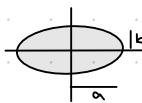
- Conjunto abierto  $D = \overset{\circ}{D}$
- Conjunto cerrado  $\partial D \subset D$
- Conjunto acotado: **se puede encerrar dentro de una bola finita**
- Conjunto compacto: **cerrado y acotado**
- Conjunto conexo por arcos: **se pueden unir todos los puntos entre si sin salirnos del conjunto**

## Funciones multivariable

- Funciones escalares: **el resultado es un escalar**  
 $f(x, y) = x + y^2$
- Funciones vectorial: **el resultado es un vector**  
 $\vec{F}(x, y) = (2x, 2xy)$

## Resumen de cónicas Ecuación y forma

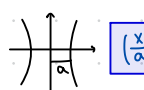
### Elipse




$$\left(\frac{x}{a}\right)^2 + \left(\frac{y}{b}\right)^2 = 1$$

Circunferencia  
 $a=b=R \rightarrow x^2 + y^2 = R^2$   
 $(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 \rightarrow$  centro en  $(x_0, y_0)$

### Hipérbola



$$\left(\frac{x}{a}\right)^2 - \left(\frac{y}{b}\right)^2 = 1$$


$$\left(\frac{y}{b}\right)^2 - \left(\frac{x}{a}\right)^2 = 1$$

### Completar cuadrados

$$x^2 + bx + c = \left(x + \frac{b}{2}\right)^2 + c - \left(\frac{b}{2}\right)^2$$

Ej:  $x^2 - 4x + 0 = 0$   
 $x^2 - 4x + 0 = (x-2)^2 - \left(\frac{-4}{2}\right)^2 = (x-2)^2 - 4$   
 $(x-2)^2 - 4 + 4 = 0 \rightarrow (x-2)^2 + y^2 = 4$